

Histoires en folie

Règlements

Matériel nécessaire

1 pion par joueur

1 dé

Préparation du jeu

Placer les 5 piles de cartes « Météo », « Personnage », « Lieu », « Surprise » et « Cartes mystères » aux 5 endroits prévus au centre du jeu et en haut à gauche.

Déroulement du jeu

- Les joueurs avancent leur pion à tour de rôle après avoir lancé le dé.
- Le joueur pige une carte de la même couleur que la case où il s'est arrêté.
- Lorsque le joueur pige une carte, il doit continuer à raconter (ou commencer si c'est la 1ère carte de la partie) l'histoire à partir de l'information sur la carte qu'il vient de piger (pendant 15 à 30 secondes). Ensuite, il garde la carte qu'il a pigée.
- Lorsqu'un joueur s'arrête sur une case de couleur arc-en-ciel, il doit piger une carte « Cartes mystère » et exécuter les instructions à l'endos de la carte. La carte est ensuite remise sous la pile.

Fin du jeu

- Lorsqu'un des joueurs a réussi à récolter au moins une carte de chaque couleur, il doit continuer à jouer en se dirigeant vers la flèche « Tu as les 4 couleurs ».
- Lorsque le joueur est sorti du jeu, il doit déposer 4 cartes de son choix qu'il a en sa possession (1 par couleur) dans les 4 cases prévues sous le logo « Histoires en folie ».
- Il doit alors inventer une nouvelle histoire plausible ou rigolote à partir des 4 cartes qu'il a choisies. Les autres joueurs doivent déclarer le conteur gagnant lorsque l'histoire est satisfaisante.