

« Pas de chicane dans ma cabane »

Type d'intelligence sollicité :	INTERPERSONNELLE
Nombre d'enfants :	2 enfants
Temps de production :	15 minutes.
Matériel requis :	L'activité se fait suite à un conflit entre deux enfants. 1 planche d'activité « Pas de chicane dans ma cabane » ainsi que les carte de jeu (incluse dans le kit d'activité).
Objectif de l'activité :	Verbaliser les émotions vécues lors de conflits. Développer la capacité de parler en « JE ». Trouver des solutions de prévention des conflits. Constater la diminution de la tension émotionnelle après avoir verbalisé ses émotions.

Description de l'activité :

1. Isoler les deux enfants et l'intervenant du groupe
2. À tour de rôle, faire verbaliser les enfants sur les causes (les faits) du conflit.
3. Inscrire le résumé dans la case « 1. Ce qui est arrivé et pourquoi... »
4. Dans le jeu de carte des émotions, faire choisir une émotion par enfant représentant l'émotion que l'enfant ressent.
5. Placer ces deux cartes dans la case « 2. Je me sens... ».
6. À tour de rôle, faire verbaliser les enfants sur leur émotions et leurs ressentiments avec une phrase à la première personne du singulier : « JE... ».
7. Placer une carte « JE... » (numérotées de 1 à 3) lorsque l'enfant a terminé correctement sa phrase en « JE... » dans les cases « 3. Je parle en « JE » ».
8. Faire verbaliser les enfants sur les solutions pour prévenir les conflits futurs.
9. Inscrire les solutions dans la case « 4. Ce que j'aurais pu faire ».
10. Dans le jeu de carte des émotions, faire choisir une émotion par enfant représentant l'émotion que l'enfant ressent maintenant qu'il a fait le cheminement de résolution de conflit.
11. Placer ces deux cartes dans la case « 5. Maintenant je me sens... ».
12. Féliciter les participants de leurs efforts.

Note : Si l'émotion choisi par l'un des enfants à la section « 5. Maintenant je me sens... » tend à être la même qu'à la section « 2. Je me sens », il est préférable de refaire l'activité. Cela laisse sous-entendre que le processus de résolution de conflit a été inefficace.